

Zertifikatskurs: Unterrichten mit Scalable Game Design

Media
University
of Applied Sciences



Kursinhalte

Teilnehmerinnen und Teilnehmer erhalten in dieser Weiterbildung eine Einführung in den Scalable Game Design (SGD) Ansatz zur Förderung von Computational Thinking (CT) und zur Vermittlung von Grundkenntnissen im Bereich der informatischen Bildung auf Primar- und Sekundarstufe.

Zielpublikum

- Lehrer*innen der Primar- und Sekundarstufe
- Schulleiter*innen und Dozierende in der Aus- und Weiterbildung von Lehrpersonen
- Lehramtsstudierende für Primar- und Sekundarstufe

Lernziele

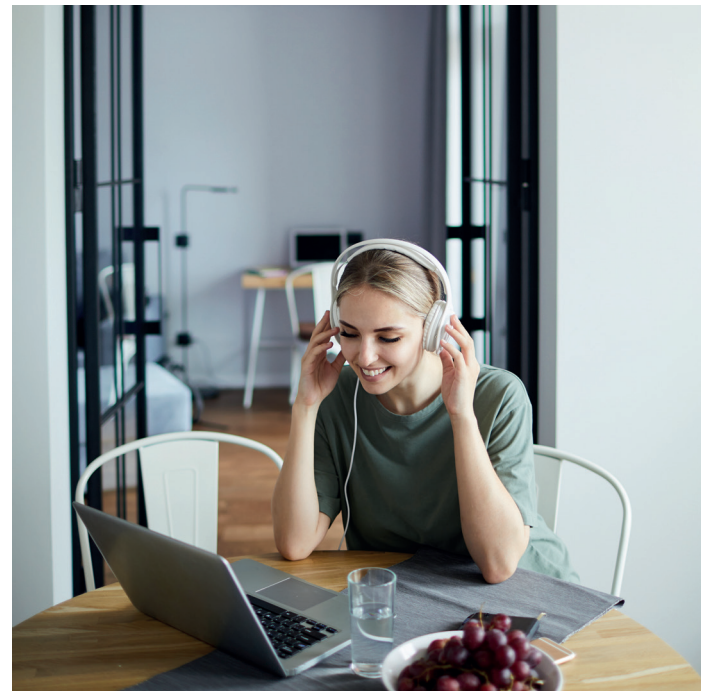
- Sie erwerben didaktische Kompetenzen zur Förderung von CT mit SGD
- Sie erhalten zur Umsetzung von SGD eine Einführung in die visuelle Programmiersoftware AgentCubes Online
- Sie lernen wie Sie mit Ihren Schülern erste Aktivitäten (Frogger und Journey) im Bereich Programmierung mit der visuellen Programmiersoftware AgentCubes Online spielerisch durchführen

Referent

Prof. Dr. Carmine Maiello ist Professor für Psychologie an der Media University Berlin und Experte in den Bereichen Software Engineering und Educational Technology. Er führt seit vielen Jahren Scalable Game Design Workshops in Deutschland und der Schweiz durch. Er leitet an der Media University das Projekt CT Labs zur Förderung der kognitiven Entwicklung von Kindern und Jugendlichen.

In Kürze

ABSCHLUSS Hochschulzertifikat der MU	DATUM Auf Anfrage
ORT online im virtuellen Seminarraum	ANMELDUNG media-university.de/sgd
DAUER 2 Tage à 8 Stunden	KONTAKT Media University of Applied Sciences Ackerstr. 76 13355 Berlin Tel. +49(0)30/4677693-00 studienberatung-berlin@ media-university.de
KURSGEBÜHREN 300,- EUR	
SPRACHE Deutsch	



Änderungen vorbehalten. Stand: 08/2024



Neue Kompetenzen
der Medienvermittlung
für Lehrende in
der Primar- und
Sekundarstufe.

→ media-university.de